

几个数学模板

duangsuse
22, Jul 2019

要命的数学 | F**king Math

今天谈几个数学相关的问题。
首先我们看看某 OI 题目：

$$resolve(n, m) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m ij(n \bmod i)(m \bmod j) \bmod 10^9 + 7$$

where

$$n \geq 10 \wedge m \leq 10^9$$

输入输出格式这种 trivial 的问题我们就不管了。输入的是一组参数数据、输出结果。

还得在 1s 内解出来，不然还不行（ICPC 赛制，答案正确 TLE 还没分）
给的复杂度要求是 $o(\sqrt{n})$
然后可以给个例子：

$$resolve(10, 10) = 6561$$

我这个半工程系半理论系的看到首先以为是翻译题，没有注意到时间限制和数值稳定问题

```
Young Zy, [21.07.19 17:33]
> 完全自闭
> 然后我因为取余写自闭了，至少白给了8发
```

```
duang suz, [21.07.19 18:53]
[In reply to Young Zy]
< 卡了你两个小时，本来已经通过了，可是你为了优化 10x 就又多花了很多时间？...
```

```
duang suz, [21.07.19 18:56]
[In reply to Young Zy]
def resolve(n, m)
  ac = 0
  (1..n).each do |i|
    (1..m).each do |j|
      ac += i*j*(n % i)*(m % j)
    end
  end
  return ac % (10**9 + 7)
end
```

（也可以 Map & Sum, Kotlin 里一般这么做大概，当然这都应该看优化了的说，比如并行计算和代数化简）
我还以为是高大上算法题呢... 数学公式翻译啊... 连列数学公式都不需要自己做，这降低了好大难度档次的说...

开始看这 MathJax 的排版我还以为是逆天级别的题目... 数学 + 算法...

```
[In reply to Young Zy]
< 又不是位运算优化取余或者自己实现整除和取余(divmod) (
< def fmod(n, m): return (n|m)-n
< 话说那个『快速』取余是怎么定义来着...
```

```
[In reply to Young Zy]
< 是数值安全（防溢出什么的）的题？
```

```
[19:12 21.07.19], ԳոռճսօԿ ԿՂՅԷսԲ
> 多久算出来？
> 要速度的
```

```
[In reply to Young Zy]
```

< 我还以为会溢出 (

[20:22 21.07.19] , Գրգռման Ժամանակ

- > 会
- > 绝对会
- > 多个错误撞一起
- > 看哪个先碰到

duang suz, [21.07.19 20:22]

< 等价变换啊, 很多嵌入式算法都是这么解决的

我考虑了一会后想到 | What I Thought

因为这个题目, 我出门散步的时候连歌都没有听好, 一直在想 $\sum_{accum=initial}^{max}$ operator 变换和 mod 操作符定义的问题...

而之前我好像连乘方 x^2 和 \log_2 、 $\sqrt[3]{x}$ 都分不清...

走路的时候我想到了一种『优化』可能:

$$\forall a, b, a_1, a_2, \dots, a_n. a_1 = a_2 = \dots = a_n \Rightarrow [a_1, a_2, \dots, a_n] \bmod b = a \bmod b$$

(其中 a_0, \dots, a_n 是从 a 中截取到相等的部分)

(开始的时候思路蛮不清晰的, 式子还写错了, 我整理了一下)

但是早在我想到的时候就被推翻了...

$$100 \bmod 10 \neq \overbrace{[10, \dots, 10]}^{10} \bmod 10$$

但是我依然怀疑这个式子是正确的, 于是又想是不是

$$a \bmod b = \overbrace{[a_1, a_2, \dots, a_n]}^n \bmod b + n$$

但是又瞬间被打脸了:

$$100 \bmod 1 \neq \overbrace{[10, \dots, 10]}^{10} \bmod 1 + 10$$

duang suz, [21.07.19 20:23]

我走路的时候想了一会, 否定了以下的脑残假设, 打算过会整理一下成文, 算作进步... 虽然我还是不会

(此处省略若干行)

我...

数值的我直觉比较差... 因为完全模拟做不到、一些别人都已知道的代数套用我又不会记, 然后我整理的速度也比别人慢很多...

$$\sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m ij(n \bmod i)(m \bmod j) \bmod (10^9 + 7)$$

之前排版过相同的题目式子

duang suz, [21.07.19 20:38]

[In reply to Young Zy]

< 🤔 我要手动展开很久... 你是怎么解的? 是代数化简吗?

[20:39 21.07.19] , Գրգռման Ժամանակ

> 你知道同余定理嘛

duang suz, [21.07.19 20:39]

[In reply to Գրգռման Ժամանակ]

< 不知道, 恐怕我得手动推...

然后我就去 Haskell [haddock base:v:mod](#) 那里找了一下 `div` 的定义，找不到（估计是 Intrinsic），但是找到了一个性质

$$(a \div b \times b) + a \pmod b = a$$

“甚至我连 `mod` 的定义都得再确认一遍，如果除数大于被除数应该怎么办，现在看来... $10/100=0$; $10 \pmod{100} = 100$ ”
结果我正在准备分析的时候，直接发答案了

Young Zy, [21.07.19 20:54]
> 官方的题解出来了，我截个图给你们
> 反正是个数学题

题解 | "Immediate" Solution

$$\begin{aligned} \sum_i^n \sum_j^m ij(n \pmod i)(m \pmod j) \pmod{10^9 + 7} \\ = \sum_i^n i(n \pmod i) \sum_j^m j(m \pmod j) \end{aligned}$$

这是完全一致，所以 $\pmod{10^9 + 7}$ 根本就是障眼法，而且 \pmod 有分配律？
 ij 都容易计算（等差求和公式修改一下），可是 $\pmod{10^9 + 7}$ 难道永远是 $\frac{x}{10^9+7} = 0$ ？为什么？这个计算怎么就等价？常量 $10^9 + 7$ 是怎么来的？
所谓的两个 \sum 『独立』是怎么个『独立』法？为什么 $\sum_i^n \sum_j^m ija = \sum_i^n ia \sum_j^m ja$ ？（也可能和后面的 $\pmod{10^9 + 7}$ 有关）这些事情必须知道
这些事情我不擅长（因为我有点讨厌变形），所以这里不能说（我编程的方法和数学有相通之处，但我又不是学数学的人

我从小数学不好的原因，一方面是我自己不能理清思维，并且想的很天真（比如 $1 + 1$ 就是 2、 $2 * 2$ 就是 4，我不知道 $4 \equiv (2 * 2) \equiv 2 + 2$ ，这也是后来我连完全平方公式都只能勉强强记强行套用的缘由），另一方面是很多数学老师太 *implicit* 了，他们就是只告诉你『该怎么做』，就是不把最细致的过程写明白，因为在他们眼里那些东西都是极其 *immediate* 的，当然那对聪明的学生不算什么，他们很轻易地就能立即 *get* 到老师的 *point*，迅速进入思考问题本身的模式，而我偏偏是个笨学生，被拦在几个看不懂的基本组合之外永远不得要领。

我觉得有时候数学比起计算机科学来说更不够亲民的锅 *更可能是在做学问的人身上*，数学家对『简洁』的崇尚使得它对那些没有那么强隐式推导能力的人来说，太反直觉了，即便是数学基础教育，那些『看不懂』的孩子就没有人跟他们去解释『为什么』，所有教程也都只是为大部分人准备的，这些资料不会告诉你那些简单却是最基础构造单元的东西，只是在你已经（或许是隐约地）感受到他们后直接开始暴力训练

按天资去选择啊。

余下的部分主要放一些简单的相关内容

sqrt, log 和乘方函数 | Power Operators

乘方是乘法的组合，

$$x^n = \overbrace{x \times x \times x \times \dots \times x}^n$$

其中 x 为『底数』、 n 为『指数』...（重复次数），实例比如

$$2^1 = 2 = 2$$

$$x^2 = xx = x \times x$$

$$3^3 = 3 \cdot 3 \cdot 3 = 3 \times 3 \times 3 = 9$$

有时候认为是乘法，其实更多时候都是『直接并列』而已。只是因为数学并列两个数值变量可以作为乘(times)的简记法，所以可以这样。（以『+』并列则可以做加法）

有一个问题：除了这样， n 个 x 相乘还能做什么计算？

开方 | Roots

开方是给定最终表示、并列次数求并列项

$$(8 \times 8) \equiv 64 \Rightarrow \sqrt[2]{64} = 8$$

$$\sqrt[n]{x^n} = x$$

$$\sqrt[n]{\overbrace{(x \cdot x \cdots x)}^n} = x$$

牛顿开方法就是把每个可能的乘法因子尝试一遍，逼近求解

对数 | Logarithm

对数是给定最终表示、并列项求并且次数

$$(2^8) \equiv 256 \Rightarrow \log_2 256 = 8$$

$$\log_x(x^n) = n$$

$$\log_x(\overbrace{(x \cdot x \cdots x)}^n) = n$$

利用定义，也可以进行变换得到派生性质，这是转化的基础。

$$\forall n x. k = \log_n x \Rightarrow x = n^k$$

$$x = 64, n = 8 \Rightarrow k = \log_8 64 = 2; 64 = 8^k = 8^2$$

divrem 的『图示』 | Property Definition for div & rem

- 数是什么？Natural Numbers 这里的数是自然数

$$Nat = \begin{cases} 0 \in Nat \\ x \in Nat \Rightarrow (x + 1) \in Nat \end{cases}$$

$$zero = 0$$

$$succ(x \in Nat) = x + 1$$

$$pred(x \in Nat) = x - 1$$

$$pred(zero) = undefined$$

$$\forall x. (x + 1) - 1 = x$$

由 $\forall x. (x + 1) - 1 = x$ 可以推出 $\forall x \in Nat. (x - 1) \in Nat$

$$(0 + 1) \in Nat \Rightarrow ((0 + 1) - 1) \equiv 0 \in Nat$$

$$\forall (x + 1) \in Nat . ((x + 1) - 1) \equiv x \in Nat$$

$$pred(succ(0)) \equiv 0 \in Nat$$

$$\forall succ(x) . pred(succ(x)) \equiv x \in Nat$$

▼ Haskell

```

-- data Nat = 0 | S Nat
data Nat where
  0 :: Nat
  S :: Nat -> Nat
zero = 0 :: Nat
succ = S :: Nat -> Nat
pred (S x) = x
pred 0 = undefined
-- (succ . pred) = (S . \(S x) -> x) = id

```

- 加法是什么？

$$add(a, b) = \begin{cases} b, & a = zero \\ add(pred(a), succ(b)), & otherwise \end{cases}$$

In other words, 把 a 的每个 $succ$ 转移到 b 上

$$\begin{aligned} add(succ(x), b) &= add(x, succ(b)) \\ add(zero, b) &= b \end{aligned}$$

▼ Haskell

```
add :: (Nat, Nat) -> Nat
add (a, b)
  | a == zero = b
  | otherwise = add (pred a, succ b)
```

```
add' :: (Nat, Nat) -> Nat
add' (S x, b) = add' (x, S b)
add' O b = b
```

• 减法是什么？

$$sub(b, a) = \begin{cases} b, & a = zero \\ zero, & b = a = zero \\ undefined, & b = zero \\ sub(pred(b), pred(a)), & otherwise \end{cases}$$

换句话说, 把每个 $pred$ 转移到 b 上

$$\begin{aligned} sub(b, zero) &= b \\ sub(succ(b'), succ(a')) &= sub(b', a') \\ sub(zero, zero) &= zero \\ sub(zero, a) &= undefined \end{aligned}$$

▼ Haskell

```
sub :: (Nat, Nat) -> Nat
sub (b, a)
  | b == O & a /= O = undefined -- 负数不是自然数
  | a == O = b
  | otherwise = sub (pred b, pred a)
```

```
sub' :: (Nat, Nat) -> Nat
sub (b, O) = b
sub (O, S _) = undefined
sub (S b', S a') = sub (b', a')
```

• 乘法是什么？

$$a \times b = \overbrace{a + a + \dots + a}^b$$

$$times(a, b, n = 0) = \begin{cases} n, & a = 0 \\ times(pred(a), b, add(b, n)), & otherwise \end{cases}$$

▼ Haskell

```
times :: (Nat, Nat) -> Nat
times a b = times' a b O
where
  times' O _ n = n
  times' (S a') b n = times' a' b (add (b, n))
```

times' :: (Nat, Nat) -> Nat
 times' a b = foldl (\ac, x -> add (x, ac)) 0 (take b (repeat a))

foldn :: (Nat -> Nat -> Nat) -> Nat -> (Nat -> Nat)
 foldn f v 0 = v
 foldn f v x = let (S x') = x in foldn f (f v x) x'

times'' = foldn (curry add) 0

- 求幂（乘方）是什么？写累了，说起来，其实即便有交换律存在，顺序（主语和宾语）很重要，可惜我级别太低无力维护了。

$$a^b = \overbrace{a \times a \times \dots \times a}^b$$

▼ Haskell

power a b = foldn ((curry times) a) (S 0) b

- 除法是什么？ b 里面有几个 a

$$div(b, a, n = 0) = \begin{cases} div(sub(b, a), a, succ(n)), & gt(b, a) \vee a \equiv b \\ n, & otherwise \end{cases}$$

▼ Haskell

div :: (Nat, Nat) -> Nat
 div (b, a) = div' (b, a, 0)
 where div' (b, a, n)
 | eq(b, a) or gt(b, a) = div(sub(b, a), a, succ(n))
 | otherwise = n

- 取余法是什么？神奇海螺：为啥不用 divrem 呢？

$$rem(b, a, n = 0) = \begin{cases} rem(rem(b, a), a, succ(n)), & gt(b, a) \vee a \equiv b \\ b, & otherwise \end{cases}$$

从取余数也可以推出一个简单的性质：当除数大于被除数，余数等于被除数、商等于零

$$\neg gt(b, a) \Rightarrow rem(b, a) \equiv b \wedge div(b, a) \equiv 0$$

$$b < a \Rightarrow rem(b, a) \equiv b \wedge div(b, a) \equiv 0$$

所以取余操作符的性质等式才能成立：

$$\forall ba. a \times \lfloor \frac{b}{a} \rfloor + rem(b, a) = b$$

▼ Haskell

rem :: (Nat, Nat) -> Nat
 rem (b, a) = rem' (b, a, 0)
 where rem' (b, a, n)
 | eq(b, a) or gt(b, a) = rem(sub(b, a), a, succ(n))
 | otherwise = b

divrem :: (Nat, Nat) -> (Nat, Nat)
 divrem (b, a) = rem' (b, a, (0, 0))
 where divrem' (b, a, (dn, rn))
 | eq(b, a) or gt(b, a) = divrem(sub(b, a), a, (succ(n), 0))
 | otherwise = (dn, b)

- 比较法是什么？包含相等性和『小于』 lessThan

$$eq(a, b) = \begin{cases} true, & a = b = 0 \\ eq(pred(a), pred(b)), & a \neq 0 \wedge b \neq 0 \\ false, & otherwise \end{cases}$$

$$gt(b, a) = \begin{cases} true, & a = 0 \wedge b \neq 0 \\ false, & b = 0 \wedge a \neq 0 \\ false, & a = b = 0 \\ gt(pred(b), pred(a)), & otherwise \end{cases}$$

$$lessThan(a, b) = gt(b, a)$$

▼ Haskell

```
eq :: (Nat, Nat) -> Bool
eq (0, 0) = True
eq (S a', S b') = eq (a', b')
eq (_, _) = False
```

```
gt :: (Nat, Nat) -> Bool
gt (0, S _) = False
gt (S _, 0) = True
gt (0, 0) = False
gt (S b', S a') = gt (b', a')
```

```
lessThan :: Nat -> Nat -> Bool
lessThan = flip (curry gt)
```

- 被除数是什么？最后一问，实在没有力气写了，我相信我是这个问题写的最仔细的人了可能

$$\underbrace{a + a + \dots + a}_{\frac{b}{a}} + \underbrace{b - a \times \frac{b}{a}}_c$$

然后你可能要问了，那 $b - a \times \frac{b}{a}$ 不是可以约分嘛，这不 $c \equiv b - b \equiv 0$

$$\underbrace{a + a + \dots + a}_{\frac{b}{a}}$$

所以算 c 要整除 (Haskell 里 $b \text{ `div` } a$ 是整除 ($/$) b a 是整除)
 (虽然引入小数后除不尽就不可能了)

$$\underbrace{a + a + \dots + a}_{\lfloor \frac{b}{a} \rfloor} + \underbrace{b - a \times \lfloor \frac{b}{a} \rfloor}_c$$

定义是递归的，所以不好理解 (应该说这是对 $\frac{b}{a}$ 的定义，可是 $\lfloor \frac{b}{a} \rfloor$ 实际应该被... 认为是先除法再取整的操作，而不是取整和除法定义的 结合，这是『模式』化可能造成的一个混淆)

▼ Haskell

```
{- 不好意思，我已经不知道如何使用 Haskell 表达它了 -}
Integral :: * -> Constraint
div :: Integral a => a -> a -> a
(/) :: Fractional a => a -> a -> a
instance Integral Int -- Defined in 'GHC.Real'
```

- 如何和普通的数字进行转换？不过 Nat 和 Int 并不是同构的
 请读者自己开动脑筋，用 Haskell 完成 fromInt 和 toInt 函数的定义

从等式分析 (变换) 看 sum (求和公式) | The \sum Operator

学到了很多（虽然都只是加强理解而已），这很好，但是以后这种问题在编程中还可能遇到很多次，比这更难的问题也可能遇到很多次。
既然这次遇到了，就解决它，不要下次摸瞎。

$$resolve(n \in (10, \infty), m \in (0, 10^9)) = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^m ij(n \bmod i)(m \bmod j) \bmod 10^9 + 7$$

看起来好像是铁石一样坚固，并且无法有任何的拆分变换，其实也可能是理解还不够深，首先从最简单的例子开始。

$$\sum_{i=0}^{100} i$$

先尝试计算一下它，进行定义展开（也可以叫施用）：

$$\sum_{i=a}^n body = joinBy(+)(let \square i = a' \in (a, n) in \square body)$$

其实这个定义模板没有多大用，因为大家基本都看不出什么…

$$\sum_{i=0}^{100} i = 0 + 1 + 2 + \dots + 100 = (0 + 100) + (1 + 99) + (2 + 98) + \dots + (50 + 50) = \frac{(0 + 100) \cdot 100}{2} = 5000$$

呃… 等差求和公式是『首项+末项*项数/2』，大概就是 zip rev 一下，从每项差 1 的推广下去吧，本身属于数学的一种优化变形方案据说是某位西方国家的天才少年弄出来的，在那之前都在用傻方法…
你看它会每次从 xs 和 $reverse\ xs$ 取出一项操作，直到（inclusive，包含此 case）取出的两项相等

$$\frac{(first + last) * size}{2}$$

我们现在先推广一下这个公式，让它能适合每项偏差 d 的序列，那就是在设计一个算法了，一般来说，像我是不得不列一个表格来找规律的
据说大佬都是直接从属性和定义推，列表的是那种不需要草稿纸的列（

如果 $first = 1; last = 100;$

$d = 2$ 如何

i	A_{i+1}	$A_i + (A_{i+1})$
1	3	4
3	5	8
5	7	12
7	9	16
9	11	20

看来即使 $d \neq 1$ 也是比较有规律，看看原公式是否可以推广

如果 $first = 1; last = 100;$

$d = 2$ 如何

i	A_{n-i}	$A_i + (A_{n-i})$
1	99	100
3	97	100
5	95	100
7	93	100
9	91	100

看起来好像的确从 A_i 和 A_{n-i} 数起来， i 递增的话前者会递减 d 、后者递增 d ，所以相同的优化思路（应该是）在所有 $x \in \mathbb{N}$ 都有效，那么我们就尝试泛化出公式里的『1』，推广差为 1 的等差求和操作为差为 n 的：

先考虑一下公式 $\frac{(first+last)*len}{2}$ 优化的部分：它合并了对称项目，合并了 (+) 为乘，要修改的部分应该是『求合并的项目个数』部分
 $size \equiv (last - first)$

区别在于，步长会导致要求和的项目发生变化，怎么反映这个变化呢？

```
for i in range(1, 11): print(str(i) + " " + str(len(list(range(1, 101, i)))))
```

d	card	100 mod d
1	100	0
*2	50	0
3	34	1
*4	25	0
5	20	0
*6	17	4
7	15	2
*8	13	4
9	12	1
*10	10	0

以上在 i 是偶数的时候都打了星，总感觉可以有递归…
可是之后，我才发现，其实我们要一个函数 $icount(n, d) = \dots$
然后这个函数呢？我忽然发现它不就是整除嘛…

$$\underbrace{a + a + \dots + a}_{\lfloor \frac{b}{a} \rfloor} + \underbrace{b - a \times \lfloor \frac{b}{a} \rfloor}_c$$

我们这里要拿到的不就是 a 的个数么… 所以最终的定义为：

$$\frac{(a + b) \times \lfloor \frac{a+b}{d} \rfloor}{2}$$

最后再看看这个：

$$fun = \sum_i^n \sum_j^m i \cdot j$$

知道 join 是有规律的，那就找规律

$$n = 10; m = 11 \Rightarrow fun = (1 \times 1, \dots, 1 \times 11) + (2 \times 1, \dots, 2 \times 11) + \dots + (10 \times 1, \dots, 10 \times 11)$$

那可以试着泛化一下，就是矩阵运算（没意思），不过，可以有这种变换：（

完了 | Aborted

目前我做事情是有时间限制的，超过了我就会想办法尽快结束。
目前写这篇文章已经花了我一天的时间了… 即时我还有递归的 C++ 二元操作链解器要写…
而且写作的过程中即使有 gnome-break-timer 在催我也很久没有休息的… 总之这次先到这里了

Time limit exceeded
Process finished. Your writing aborted with exit code -1

显示 NSFW 内容 ?..